

ชื่องานวิจัย

การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาวิทยาการคำนวณ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เรื่องการนำเสนอข้อมูลด้วย Infographic ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ห้องเรียนออนไลน์แบบ Active Learning โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์(AI) บูรณาการวัฒนธรรมวิถีน่าน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569

ชื่อผู้วิจัย

นายจักร เด่นรัมย์

กลุ่มสาระการเรียนรู้

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาวิทยาการคำนวณ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เรื่องการนำเสนอข้อมูลด้วย Infographic ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ห้องเรียนออนไลน์แบบ Active Learning โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์(AI) บูรณาการวัฒนธรรมวิถีน่าน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569 โรงเรียนท่าวังผาพิทยาคม ให้มีประสิทธิภาพ ตามเกณฑ์ 80/80 และเพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนจากคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน โดยการพัฒนห้องเรียนออนไลน์ เรื่องการนำเสนอข้อมูลด้วย Infographic ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ห้องเรียนออนไลน์แบบ Active Learning โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์(AI) บูรณาการวัฒนธรรมวิถีน่าน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569 โรงเรียนท่าวังผาพิทยาคม ประชากรที่ใช้ในการวิจัยคือนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ เรื่องการนำเสนอข้อมูลด้วย Infographic ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ห้องเรียนออนไลน์แบบ Active Learning โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์(AI) บูรณาการวัฒนธรรมวิถีน่าน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569 โรงเรียนท่าวังผาพิทยาคม สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ค่าร้อยละ

ผลการวิเคราะห์ พบว่า คะแนนเฉลี่ยของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จากการทดสอบก่อนเรียน เท่ากับ 6.70 จากคะแนนเต็ม 20 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 33.48 แบบทดสอบหลังเรียน เท่ากับ 16.17 จากคะแนนเต็ม 20 คะแนน คิดเป็นร้อยละ 80.87 แสดงให้เห็นว่านักเรียนมีความก้าวหน้าหลังจากการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนด้วย ห้องเรียน เรื่องการนำเสนอข้อมูลด้วย Infographic ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้ห้องเรียนออนไลน์แบบ Active Learning โดยประยุกต์ใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์(AI) บูรณาการวัฒนธรรมวิถีน่าน ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2569 โรงเรียนท่าวังผาพิทยาคม เพิ่มขึ้นร้อยละ 47.39